



Extrait du Environnement iSeries

<https://xdocs400.com/spip.php?article29>

Capture d'écran AS/400 sous Adélia.

- Les articles -



Date de mise en ligne : mercredi 1er septembre 2004

Date de parution : 10 octobre 2003

Description :

Effectuer une capture d'écran pour la manipuler par la suite (imprimer, archiver, ...). Par exemple pour une gestion simplifiée de l'impression des pages de garde.

Environnement iSeries

Cet article est issu de la traduction et de l'adaptation d'un utilitaire disponible sur le site Midrange.com (page prt24x80Screen.htm).

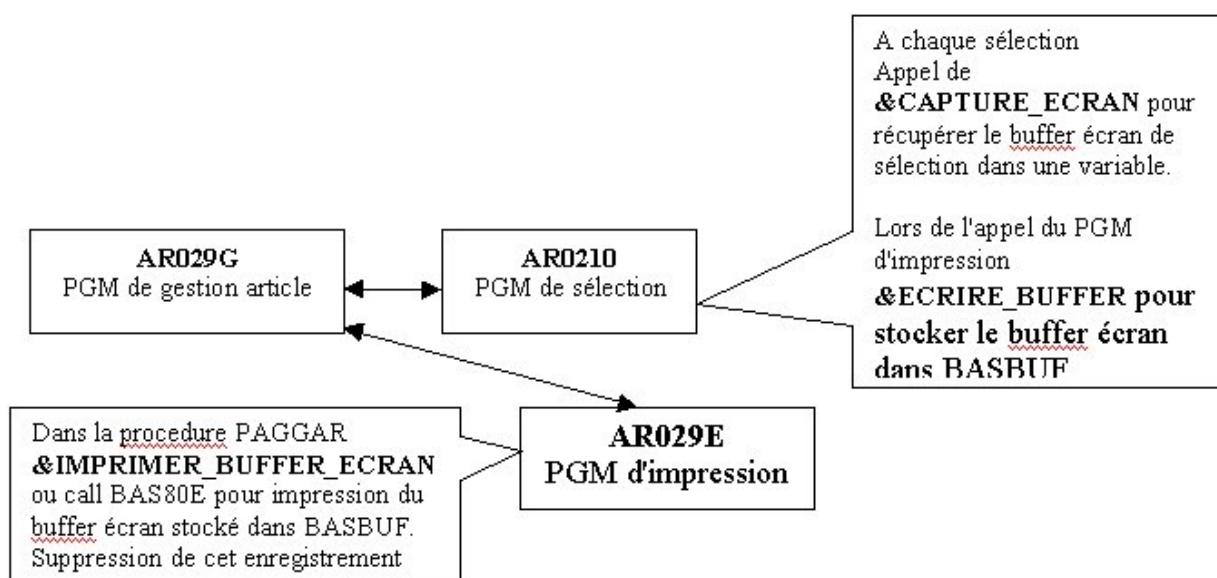
Il existe aussi une version RPGLE [voir la version RPGLE](#)

Description

La capture d'écran se fait en 3 parties :

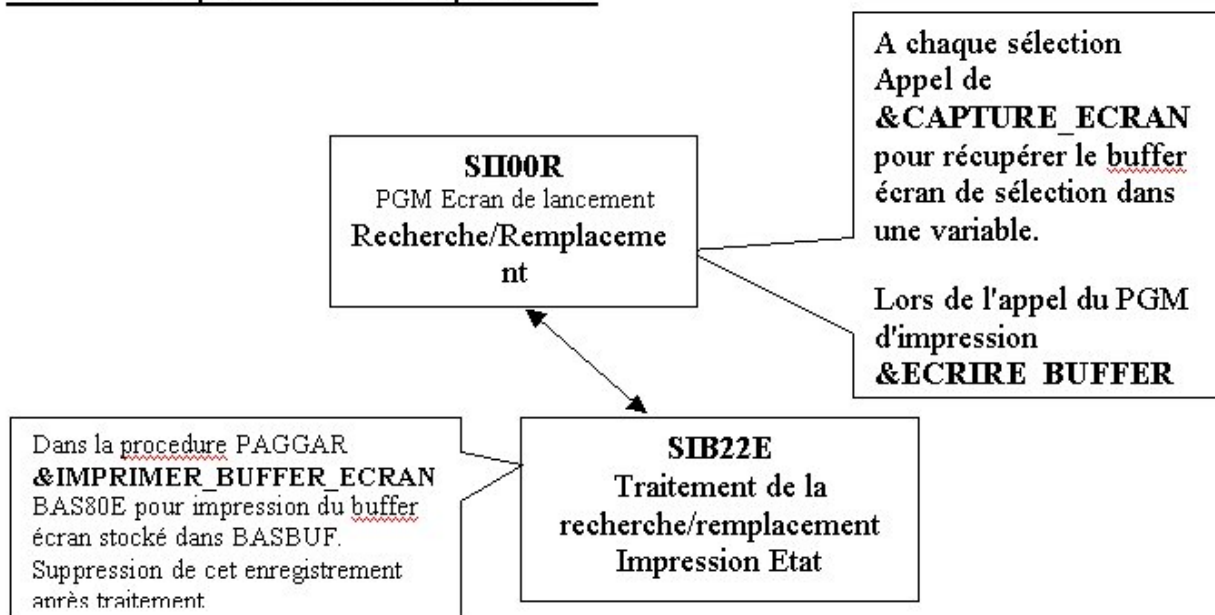
1. Capture du buffer écran dans une variable
2. Ecriture du buffer écran dans le fichier BASBUF
3. Impression du buffer écran dans VOTRE spool

Un exemple d'utilisation : Option ARART



capture écran 1 capture écran image 1

Un autre exemple d'utilisation : Option SI024



capture écran 2 capture écran image 2

1) Capture du buffer écran

Ce processus permet de stocker dans une variable le buffer écran La macro **&CAPTURE_ECRAN** permet d'appeler RTVSCR

Les Paramètres :

N°	Désignation	Commentaires	Lng	Type
1	Type écran	1=>24*80 2=>27*132	1	Alpha
2	Ligne début	si = *BLANK tout l'écran	2	Alpha
3	Ligne fin (0 si tout l'écran)	si = *BLANK tout l'écran	2	Alpha
4	Buffer écran	Retourne le buffer de l'écran	3565	Alpha

Exemple d'appel :

```
W_BUFFER = *BLANK
W_TYPE_ECRAN = '1'
* Ecran 80 colonnes
* Capture l'écran en cours (dans W_BUFFER) de la ligne 4 à la ligne 23
&CAPTURE_ECRAN(W-TYPE_ECRAN; '04'; '23';W_BUFFER)
```

2) Ecriture du buffer écran dans BASBUF

Ce processus permet d'écrire un enregistrement (par ordre SQL) dans le fichier BASBUF et de récupérer le **TIMESTAMP** (heure sur 12) de l'enregistrement. La macro **&ECRIRE_BUFFER** doit être utilisée pour ce process.

Programmes utilisés :

- RTVSCR (RPGLE)
- RTVSCRSRV (RPGLE) pgm de service

Ordres de Compilation :

- Programme de service RTVSCRSRV
 - CrtRPGMod Module(YourLib/RTVSCRSRV) SrcFile(YourLib/QRPGLESRC)
 - CrtSrvPgm SrvPgm(YourLib/RTVSCRSRV) Export(*All)

- Programme RTVSCR :
 - CrtRPGMod Module(YourLib/RTVSCR) SrcFile(YourLib/QRPGLESRC)
 - CrtPgm Pgm(YourLib/RTVSCR) BndSrvPgm(YourLib/RTVSCRSRV) ActGrp(*New)

Paramètres :

N°	Désignation	Commentaires	Lng	Type
1	BUFFER	Buffer Ecran	5000	Alpha
2	TIMESTAMP	Heure systeme	12	Alpha
3	PREBUFFER	1=>24*80 2=>27*132	10	Alpha

Le buffer écran est préfixé d'une zone de 10 caractère (PREBUFFER), permettant de stocker le type d'écran (1er caractère). Les 9 autres caractères ne sont pas utilisés pour l'instant.

Exemple d'appel :

```

W_PRE_BUF = '1 '
* Ecran 80 colonnes
* Enregistrement créé dans BASBUF avec pour clé unique *USER + TIMESTAMP
&ECRIRE_BUFFER(W_BUFFER;WA12;&PREBUF)
TIMESTAMP = WA12
    
```

Description du fichier BASBUF :

Clé Zone	Mot directeur	Désignation	Lg. D	Déb.	Fin
1	UTILBU	BU_UTIL	utilisateur	10	1 10
2	HEURBU	BU_HEURE	Heure et date	12 0	11 17
	BUFFBU	BU_BUFFER	Buffer	5000	18 5017

3) Impression du buffer écran sur la même maquette que l'édition elle-même et donc dans le même Spool.

Ce processus permet d'imprimer un enregistrement de BASBUF à partir de sa clé unique (user + timestamp).

L'enregistrement traité est supprimé après le traitement !!!

Il est possible de n'imprimer que certaines colonnes à condition qu'elles soient contiguës.

Ce process est réalisé par la macro **&IMPRIMER_BUFFER_ECRAN**

Exemple d'appel :

```
P_COL_DEB = *BLANK
P_COL_FIN = *BLANK
PEDIT_TITRE = 'O'
PEDIT_TRAIT = 'O' &IMPRIMER_BUFFER_ECRAN(P_TIME;P_COL_DEB;P_COL_FIN;PEDIT_TITRE;ENTET1 -
;PEDIT_TRAIT;TRAIT;SOULIGNE;DETAIL_SEL;ZLIG_BUF;PSUPP_BUFFER)
```

Paramètres d'appel :

Désignation	Long.	Déc.	Contrôle	Commentaires
Heure 12 (Clé BASBUF1)	12	0	OBLI	C'est la variable TIMESTAMP renvoyé par la macro &ECRIRE_BUFFER
Colonne début de l'écran	3			Si blanc tout le buffer est édité
Colonne Fin de l'écran	3			Si blanc tout le buffer est édité
Editer Format titre O/N	1		OBLI	Si 'O', édition du format titre de l'état Si 'N', le titre n'est pas éditée
Format Titre	15			Mot directeur du format Titre L'alimentation des zones de ce format est à VOTRE entière charge.
Editer Format Trait sépar. O/N	1		OBLI	Si 'O', édition du format trait de cadre Si 'N', le cadre n'est pas édité
Format Trait de séparation	15			Mot directeur du Format Trait ou cadre
Format souligné	15		OBLI	Mot directeur du Format Souligné permettant d'imprimer les caractères soulignés comme à l'écran. Ce format doit contenir une zone de 132 caractères alpha avec l'attribut Souligné à 'O'. La zone doit avoir le même nom que celle du format de détail
Format Détail du Buffer	15		OBLI	Mot directeur du Format Détail du buffer. Ce format doit contenir une zone de 132 caractères alpha.
Nom de la zone d'édition	15		OBLI	Mot directeur de la zone d'édition utilisé par les format Souligné et Détail
Suppression du buffer écran dans BASBUF (O/N)	1		OBLI	'O' = Supprimer la capture écran 'N' = la conserver. Ceci sert dans les programmes avec plusieurs états ou qui lancent plusieurs éditions différentes.

Post-scriptum :

Capture d'écran AS/400 sous Adélia.

Il ne vous reste plus qu'à trouver plein d'applications à cette capture.