



Extrait du Environnement iSeries

<https://xdocs400.com/spip.php?article211>

# Où sont stockées les informations du scheduler ?

- Les articles -



Date de mise en ligne : vendredi 29 avril 2005

Date de parution : 14 octobre 2004

## **Description :**

Où sont stockées les informations du scheduler ?

---

**Environnement iSeries**

---

### Où sont stockées les informations du scheduler ? Et comment les lire ?

**Les entrées sont stockées dans un objet unique :**

- Tapez la commande `WRKOBJ *ALL/*ALL *JOBSCD`
- Vous trouvez un objet `QDFTJOBSCD` sans la bibliothèque `QUSRSYS`
- Tapez la commande `DMPOBJ QUSRSYS/QDFTJOBSCD *JOBSCD` pour effectuer un dump de l'objet dans un spool

**Vous pouvez pour récupérer les informations du scheduler, utiliser l'API `QWCLSCDE`. Elle liste les postes du scheduler dans un user space.**

Pour faire rapide, vous pouvez télécharger l'exemple de programme `CLP READJBSCDE` que j'ai écrit d'après un exemple de source d'origine IBM et qui utilise quatre APIs :

- `QUSCRTUS` pour créer le user space.
- `QWCLSCDE` pour alimenter le user space par les postes du scheduler.
- `QUSRTVUS` pour lire le user space.
- `QUSDLTUS` pour supprimer le user space.

Un CLP n'est pas le meilleur moyen d'utiliser les API. Il sera donc préférable :

- Créer une table dont vous définirez la structure selon vos besoins.
- Faire un programme ( en RPG par exemple ) qui lise le scheduler selon le même principe (les APIs sont les mêmes), et alimentant la table avec les informations récupérées. Et tout cela dans `QTEMP`. Pas d'inquiétude, c'est rapide).

Mais pour l'exemple en RPG, suite au prochain numéro...

**Bon, voilà, à la suite d'un accès de courage : je n'avais jamais fait de RPG (malgré une déjà longue expérience). J'ai décidé de m'y mettre pour mettre en ligne un source RPG qui permette de récupérer les informations du scheduler.**

*Le programme RPG `RTVSCDE` fait dans l'ordre :*

- Crée dans `QTEMP` un fichier `RTVSCDE` de même structure que le fichier `RTVSCDE` trouvé dans la liste de bibliothèque lors de l'exécution du programme.
- Lit les informations du scheduler via les APIs pour les insérer dans le fichier `RTVSCDE` de `QTEMP`.

*Installation et compilation du programme sur votre as400 :*

- Télécharger le source sur votre PC.
-

## Où sont stockées les informations du scheduler ?

---

Transférer le source de votre PC vers votre AS400 via ftp (voir notre article) dans un fichier source QRPGLSRC.

- via PDM, ajoutez bien le type du membre RTVSCDE transféré : SQLRPGLE
- Faites un copier de la requête de création de la table RTVSCDE qui se trouve dans le source du programme RTVSCDE ( Subroutine TabC ).
- Sur votre AS400, en SQL interactif, coller et exécuter la requête pour créer le fichier RTVSCDE dans la bibliothèque que vous voulez.
- Compilez le programme avec le fichier RTVSCDE en ligne par la commande CRTSQLRPGI.
- Si vous n'avez pas d'erreur de compilation (normalement non), vous pouvez l'exécuter.

*Exécution du programme :*

- Pour exécuter le programme et récupérer les infos du scheduler :
  - CALL RTVSCDE
- Pour exécuter le programme et recréer le fichier physique RTVSCDE, sans avoir besoin de réextraire la requête du source (lors d'une livraison du programme compilé sur un AS400 par exemple) :
  - CALL RTVSCDE PARM('O')

### **Documentation de l'API.**

- Documentation de l'API en cliquant [ici](#)