



Extrait du Environnement iSeries

<http://xdocs400.com/spip.php?article95>

# Envoi de message temporaire

- Les articles -



Date de mise en ligne : mercredi 11 août 2004

Date de parution : 7 novembre 2003

## **Description :**

Solution simple et pratique pour envoyer des messages d'avertissement dans le but de faire patienter l'utilisateur.

---

**Environnement iSeries**

---

**Si vous cherchez une solution simple et pratique pour envoyer des messages d'avertissement dans le but de faire patienter l'utilisateur lorsqu'un calcul de tableau ou un chargement de sous-fichier risque d'être un peu long, il existe une commande AS/400 qui peut vous intéresser, c'est la commande SNDPGMMSG.**

**Cette solution est parfaitement adaptée à des programmes RPG/400 ou ADELIA. A noter que cette solution ne peut être intégrée que dans des programmes ADELIA développés pour AS/400 (et non en client-serveur).**

**Avantage : cette solution peut être intégrée à n'importe quel endroit de votre source RPG ou ADELIA (pavé INITIALISATION, VERIFICATION ou VALIDATION) sans que vous ayez besoin de vous préoccuper de son exécution.**

Comment ça marche ?

Pour commencer, créer un CL appelé CSNMSG, CL qui reçoit en paramètre une chaîne de 80 caractères. Le source de ce CL est le suivant :

```
PGM          PARM(&MSG)
DCL          VAR(&MSG) TYPE(*CHAR) LEN(80)
SNDPGMMSG   MSGID(CPF9897) MSGF(QSYS/QCPFMSG) +
MSGDTA(&MSG) TOPGMQ(*EXT) MSGTYPE(*STATUS)
ENDPGM
```

Ensuite, créer une macro-instruction sous ADELIA appelée &TEMPORISATION qui reçoit en paramètre une chaîne de 80 caractères. Elle se contente d'appeler CSNMSG en lui passant en paramètre le message à envoyer sur l'écran de l'utilisateur.

Utilisation (dans ADELIA) ?

Une bonne solution si vous risquez d'avoir un chargement de sous-fichier un peu long consiste à placer votre macro juste avant le pavé de chargement du sous-fichier, à l'intérieur du pavé INITIALISATION. De même, si vous avez un calcul ou une mise à jour dans le pavé VALIDATION qui risque de durer quelques secondes (suffisamment pour que l'utilisateur ait le temps de bâiller) placez-y votre macro &TEMPORISATION. Rien d'autre à faire...