



Extrait du Environnement iSeries

<http://xdocs400.com/spip.php?article299>

# Comment transférer le contenu d'un User Space dans un fichier de l'IFS ?

- Les articles -



Date de mise en ligne : vendredi 26 mai 2006

## **Description :**

Comment transférer le contenu d'un User Space dans un fichier de l'IFS ? Via un programme RPGILE faisant appel aux fonctions C.

---

**Environnement iSeries**

---

**Je me suis inspiré de plusieurs programmes pour faire cet utilitaire. J'espère qu'il vous sera utile.**

## But

Mettre en oeuvre un programme qui transfère le contenu d'un User Space dans l'IFS.

## Gestion des erreurs

Le programme ERRHDLR doit être présent lors de l'exécution, car il gère les interceptions d'erreurs.

## Le programme USP2IFS

Ce programme RPGILE transfère le contenu d'un User Space dans un document de l'IFS. Il utilise les fonctions C de gestion de l'IFS :

- open()
- read()
- close()
- lseek()

Les fonctions C de conversion d'un CCSID à un autre :

- QtqIconvOpen()
- iconv()
- iconv\_close()

Appel du programme avec les paramètres suivants :

- Le nom du UserSpace et la bibliothèque
- La longueur des données à extraire
- Le nom du document sur l'IFS
- Le mode d'ajout des données ( \*REPLACE ou \*ADD )

**Conseil :** Dans le programme appelant, calculez la longueur des données exacte à extraire, au fur et à mesure de l'alimentation du User Space, et utilisez cette valeur lors de l'appel à USP2IFS.

A vous d'écrire le programme d'alimentation de votre User Space. Vous avez un premier exemple simplifié en cliquant sur l'article :

[Comment supprimer, créer, alimenter un User Space en RPG ?](#)

# Idées d'utilisation

Vous pouvez imaginer les extractions suivantes dans un User Space :

- Document au format CSV
- Document au format XML
- Document au format PDF
- Document à un format quelconque, selon vos besoins

Avec USP2IFS, vous pouvez ensuite exporter ces données sous l'IFS, dans un document directement exploitable en environnement Windows.

*Post-scriptum :*

Les API de type unix constituent un ensemble puissant d'outils. Pour plus de détail sur leur utilisation, puisez directement à la [source](#)