



Extrait du Environnement iSeries

<http://xdocs400.com/spip.php?article254>

Utilisation de pointeurs pour transmettre des paramètres en RPG

- Les articles -



Date de mise en ligne : mardi 6 septembre 2005

Environnement iSeries

Utilisation de pointeurs pour transmettre des paramètres en RPG

Exemple, le plus simple possible, pour transmettre des paramètres en utilisant des pointeurs.

- La procédure principale transmet à la procédure PtrPass un pointeur (pointant sur la chaîne Str1)
- La procédure PtrPass modifie Str2 qui est "basée" sur le pointeur reçu en paramètre.
- Str1 & Str2 partagent donc la même adresse toute les modification sur Str2, pourtant inconnu de la procédure principale, affecte Str1.

```

* Prototype
D PtrPass PR
D Str1 s 65535 varying
* value
* .....
* Variable de travail
D Ptr_Str1 s 65535 varying
* inz(%addr(Str1))
D Str1 s 65535 varying
* .....
* Main
C eval Str1='Voici le texte non encadré C'
eval Ptr_Str1 = %addr(Str1)
C CallP PtrPass(Ptr_Str1)
* Str1 est maintenant modifié
C Eval *INLR = *ON
* .....
* Procedure PtrPass
P PtrPass
* Variables de
B D Ptr_Ch
* value
* .....
travail * .....
D Str2 s 65535 varying
D based(Ptr_Ch)
* .....
* On encadre la
chaîne < ---- >
C eval Str2 = %TRIM('<+ Str2 + >')
C return
P E
* .....
    
```