



Extrait du Environnement iSeries

<http://xdocs400.com/spip.php?article253>

# changer les attributs des zones écran sans utiliser d'indicateur

- Les articles -



Date de mise en ligne : jeudi 1er septembre 2005

## **Description :**

Protéger, souligner des zones écrans sans utiliser des indicateurs.

---

**Environnement iSeries**

---

## changer les attributs des zones écran sans utiliser d'indicateur

Il est possible de changer les attributs d'une zone (ou d'un format) écran sans utiliser d'indicateurs. Pour cela il faut :

- Déclarer dans la DDS de l'écran une "zone programme" (P\_FIELD).
- Affecter à votre zone la valeur HEXA désirée avant d'écrire le format concerné de l'écran.

### Exemple RPG-DDS P-FIELD usage (extrait IBM)=>

```
A      R RECORD          2DSPATR(&PFLD1);  A      FLD1      5A  2 6DSPATR(&PFLD2);  A      FLD2      5A  2 6DSPATR(&PFLD2);  A      PFLD1
1A P  A      PFLD2      1A P
```

Cela permet en RPG (ici mettre la zone en surbrillance)

```
C      EVAL  PFLD2 = X'21'
```

### Exemple en ADELIA

Avec ADELIA lui-même gourmand en indicateur le problème du nombre d'indicateurs disponibles se pose souvent.

- Voici comment procéder au niveau de la maquette écran

&mdash; F13 (Gestion des formats)

&mdash; Opt 8 sur la zone concernée

```
HA&MTY      Définition des zones message et para
Code format . . . . . : *1
Mot-directeur . . . . : SFL01
Nom . . . . . : SFL01

Code      Mot-directeur      Libellé
HCDLIG  H CD LIG      code hexa pour la ligne
```

&mdash; ? devant la zone à traiter (définition de zone)

&mdash; F10=>Autres paramètres

```
HA&MAC      Autres paramètres zone
Mot-directeur . . : ZTO_NUM_LOT

Code      Indicateur      Fonction
001      ?      DSPATR(&HCDLIG)
```

- Extrait code source ADELIA

```
SI ZTO_NUM_LOT = 0  H_CD_LIG = &CONVERSION_CAR('A3')      SINON      H_CD_LIG = *BLANK      FIN
```

## changer les attributs des zones écran sans utiliser d'indicateur

### Liste des codes Hexa utilisables P-FIELD table (informations midrange)=>

D ND	C	CONST( X'27') D PR_ND	C	CONST( X'A7') D Normal	C	CONST( X'20') D PR_Normal	C	CONST( X'A0') D RI
C		CONST( X'21') D PR_RI	C	CONST( X'A1') D HI	C	CONST( X'22') D HI_RI	C	CONST( X'23') D PR_HI
C		CONST( X'A2') D PR_HI_RI	C	CONST( X'A3') D UL	C	CONST( X'24') D UL_RI	C	CONST( X'25') D UL_HI
X'26') D PR_UL	C	CONST( X'A4') D PR_UL_RI	C	CONST( X'A5') D PR_UL_HI	C	CONST( X'A6') D BL	C	CONST( X'28') D BL_RI
C		CONST( X'29') D BL_HI	C	CONST( X'2A') D BL_HI_RI	C	CONST( X'2B') D BL_UL	C	CONST( X'2C') D BL_UL_RI
C		CONST( X'2D') D BL_UL_HI	C	CONST( X'2E') D PR_BL	C	CONST( X'A8') D PR_BL_RI	C	CONST( X'A9') D PR_BL_HI
C		CONST( X'AA') D PR_BL_HI_RI	C	CONST( X'AB') D PR_BL_UL	C	CONST( X'AC') D PR_BL_UL_RI	C	CONST( X'AD') D PR_BL_UL_HI
C		CONST( X'AE')						
*** COLORS ***			D White	C	CONST( X'22') D White_UL	C	CONST( X'26') D White_RI	C
X'23') D White_RI_CS	C	CONST( X'33')						
D PR_White	C	CONST( X'A2') D PR_White_UL	C	CONST( X'A6') D PR_White_RI	C	CONST( X'A3') D PR_White_RI_CS	C	CONST( X'B3')
D Green	C	CONST( X'20') D Green_RI	C	CONST( X'21') D Green_UL	C	CONST( X'24') D Green_UL_RI	C	CONST( X'25')
D PR_Green	C	CONST( X'A0') D PR_Green_RI	C	CONST( X'A1') D PR_Green_UL	C	CONST( X'A4') D PR_Green_UL_RI	C	CONST( X'A5')
D Red	C	CONST( X'28') D Red_RI	C	CONST( X'29') D Red_HI	C	CONST( X'2A') D Red_HI_RI	C	CONST( X'2B') D Red_UL
C		CONST( X'2C') D Red_UL_RI	C	CONST( X'2D') D Red_UL_BL	C	CONST( X'2E')		
D PR_Red	C	CONST( X'A8') D PR_Red_RI	C	CONST( X'A9') D PR_Red_HI	C	CONST( X'AA') D PR_Red_HI_RI	C	CONST( X'AB') D PR_Red_UL
C		CONST( X'AC') D PR_Red_UL_RI	C	CONST( X'AD') D PR_Red_UL_BL	C	CONST( X'AE')		
D Turq_CS	C	CONST( X'30') D Turq_CS_RI	C	CONST( X'31') D Turq_UL_CS	C	CONST( X'34') D Turq_UL_RI_CS	C	CONST( X'35')
D PR_Turq_CS	C	CONST( X'B0') D PR_Turq_CS_RI	C	CONST( X'B1') D PR_Turq_CS_UL	C	CONST( X'B4') D PR_Turq_CS_UL_RI	C	CONST( X'B5')
D Yellow_CS	C	CONST( X'32') D Yellow_CS_UL	C	CONST( X'36')				
D PR_Yellow_CS	C	CONST( X'B2') D PR_Yellow_CS_UL	C	CONST( X'B6')				
D Pink	C	CONST( X'38') D Pink_RI	C	CONST( X'39') D Pink_UL	C	CONST( X'3C') D Pink_UL_RI	C	CONST( X'3D') D PR_Pink
C		CONST( X'B8') D PR_Pink_RI	C	CONST( X'B9') D PR_Pink_UL	C	CONST( X'BC') D PR_Pink_UL_RI	C	CONST( X'BD')
D Blue	C	CONST( X'3A') D Blue_RI	C	CONST( X'3B') D Blue_UL	C	CONST( X'3E')		
D PR_Blue	C	CONST( X'BA') D PR_Blue_RI	C	CONST( X'BB') D PR_Blue_UL	C	CONST( X'BE')		

*Post-scriptum :*

*Merci à Philippe Soriano qui m'a renseigné sur son forum.*