



Extrait du Environnement iSeries

<http://xdocs400.com/spip.php?article25>

Utilisation d'une barre de progression sous Adélia.

- Les articles -



Date de mise en ligne : mardi 18 mai 2004

Description :

Le principe de la barre de progression, très répandu en environnement micro, est appréciable dans le sens où l'utilisateur est progressivement informé de l'état d'avancement d'une tâche.

Environnement iSeries

Le principe de la barre de progression, très répandu en environnement micro, est appréciable dans le sens où l'utilisateur est progressivement informé de l'état d'avancement d'une tâche.

En effet, à partir du moment où le programmeur dispose de l'information numérique (cruciale en l'occurrence) représentant 100 % d'un traitement, afficher sous forme de pourcentage l'état d'avancement de ce même traitement tend vers le jeu d'enfant. Si en plus, le processus de codage est simplifié par l'utilisation de macro-instructions ADELIA paramétrées, cela devient un jeu d'enfant.

Mise en place de la barre de progression.

Il est recommandé de définir dans un environnement de référence Adélia 2 macro-instructions simulant une barre de progression (ces 2 macros seront ainsi partagées entre plusieurs environnements) :

- INITIALISER_BARRE_PROGRESSION
- AFFICHER_BARRE_PROGRESSION

INITIALISER_BARRE_PROGRESSION(1 ; 2 ; 3)

1 : Valeur représentant 100% du traitement 2 : Tranche d'évolution d'affichage du pourcentage 3 : Texte à afficher

AFFICHER_BARRE_PROGRESSION(1)

1 : Valeur à afficher sous forme de pourcentage

Exemple d'utilisation :

On suppose que W_NBR_ENR représente le nombre d'enregistrements que l'on s'apprête à traiter.

```
SI W_NBR_ENR > 0
  &INITIALISER_BARRE_PROGRESSION( W_NBR_ENR ; 5 ; 'Recherche en cours' )
  · W_NBR_ENR représente 100 % du traitement
  · On désire voir évoluer le pourcentage par tranche minimum de 5 %
  · Le texte affiché sera 'Recherche en cours'
POSITIONNER_AV VUE
LIRE_AVANT VUE
W_COMPTEUR = 0
TANT_QUE VUE EXISTE
W_COMPTEUR = W_COMPTEUR + 1
&AFFICHER_BARRE_PROGRESSION( W_COMPTEUR )
· On affiche la barre de progression dès que W_COMPTEUR atteint
```

Utilisation d'une barre de progression sous Adélia.

```
· une nouvelle tranche de 5 %  
... traitement  
LIRE_AVANT VUE  
REFAIRE  
FIN
```

Pré-requis : la macro-instruction DECLARER_VARIABLES_API devra être déclarée une (et une seule) fois dans le modèle.

Macro : AFFICHER_BARRE_PROGRESSION

Thème : API Type : MESSAGE Membre source : DSPPRGBAR

Description : Affiche une barre de progression en message *STATUS

Paramètres

| N° | Désignation | | Lg. | Nd. | Contrôle |
|----|-----------------|---|-----|-----|----------|
| 1 | Nombre en cours | E | 8 | 0 | OBLI |

```
*----- DEBUT MACRO-INSTRUCTION -----*  
* BPG_CUR_NBR : nombre en cours  
BPG_CUR_NBR = :01  
* BPG_CALC_PCT : pourcentage représenté par BPG_CUR_NBR  
SI BPG_100_PCT > 0  
BPG_CALC_PCT H = BPG_CUR_NBR / ( BPG_100_PCT / 100 )  
BPG_CALC_PCT = BPG_CALC_PCT / BPG_TRANCHE  
BPG_CALC_PCT = BPG_CALC_PCT * BPG_TRANCHE  
SINON  
BPG_CALC_PCT = 0  
FIN  
* ON N'AFFICHE QUE SI ON ATTEINT UNE NOUVELLE TRANCHE DE %  
SI BPG_CALC_PCT >= BPG_NXT_PCT_DSP  
* Formater pourcentage --> BPG_FMT_PCT  
BPG_ALPHA_03 = BPG_CALC_PCT  
PLACER_TABLE BPG_ALPHA_03 BPG_FMT_PCT(1)  
BPG_I = 1  
TANT_QUE BPG_FMT_PCT(BPG_I) = '0' ET BPG_I < 3  
BPG_FMT_PCT(BPG_I) = *BLANK  
BPG_I = BPG_I + 1  
REFAIRE  
* Charger la table des points  
BPG_POINTS = *BLANK  
BPG_I = BPG_CALC_PCT / 10  
BPG_J = 0  
TANT_QUE BPG_J < BPG_I  
BPG_J = BPG_J + 1  
BPG_POINTS(BPG_J) = '...'  
REFAIRE  
BPG_TEXTE = *BLANK  
BPG_TEXTE = BPG_TXT_40 /// ' : ' // BPG_FMT_PCT /// ' % ' // BPG_X23 // BPG_POINTS // BPG_X22  
&ENVOYER_MESSAGE_STATUT(BPG_TEXTE)  
BPG_PRV_PCT_DSP = BPG_CALC_PCT  
BPG_NXT_PCT_DSP = BPG_PRV_PCT_DSP + BPG_TRANCHE  
FIN  
*----- FIN MACRO-INSTRUCTION -----*
```

Utilisation d'une barre de progression sous Adélia.

Macro : ENVOYER_MESSAGE_STATUT

Thème : API

Type : MESSAGE

Membre source : SNDSTSMG

Description : Envoi de message *STATUS

```
*----- DEBUT MACRO-INSTRUCTION -----*
*
* Identificateur message = CPF9898
MSG_MSG_ID      = *BLANK
MSG_MSG_ID      = 'CPF9898'
*
* Fichier de messages = *LIBL/QCPFMSG
MSG_MSGF_NAME   = *BLANK
MSG_MSGF_NAME   = 'QCPFMSG'
MSG_MSGF_LIB    = *BLANK
MSG_MSGF_LIB    = '*LIBL'
*
* Données du message = :01
MSG_MSG_DTA     = *BLANK
MSG_MSG_DTA     = :01
SI MSG_MSG_DTA  = *BLANK
MSG_MSG_DTA     = 'Traitement en cours, veuillez patienter ...'
FIN
*
* Longueur données message = 130
VAR_BIN_API_01  = 130
*
* Type de message = *STATUS
MSG_MSG_TYPE    = *BLANK
MSG_MSG_TYPE    = '*STATUS'
*
* Call stack entry = *EXT
MSG_MSG_QUEUE   = *BLANK
MSG_MSG_QUEUE   = '*EXT'
*
* Call stack counter = 0
VAR_BIN_API_02  = 0
*
* Clé message = non utilisé
MSG_MSG_KEY     = *BLANK
*
* API à appeler = QMHSNDPM
PGM_API_01      = *BLANK
PGM_API_01      = 'QMHSNDPM'
*
ERRAPI_EXCPT_ID = *BLANK
ERRAPI_OCTETS_I = 116
ERRAPI_OCTETS_O = 0
APPELER &PGM_API_01 MSG_MSG_ID MSG_QUAL_MSGF MSG_MSG_DTA VAR_BIN_API_01 MSG_MSG_TYPE
MSG_MSG_QUEUE VAR_BIN_API_02 MSG_MSG_KEY CODE_ERREUR_API
*----- FIN MACRO-INSTRUCTION -----*
```

Utilisation d'une barre de progression sous Adélia.

Macro : INITIALISER_BARRE_PROGRESSION

Thème : API

Type : MESSAGE

Membre source : INZPRGBAR

Description : Initialise barre de progression

Paramètres

| N° | Désignation | | Lg. | Nd. | Contrôle |
|----|---------------------------|---|-----|-----|----------|
| 1 | Nombre représentant 100 % | E | 8 | 0 | OBLI |
| 2 | Tranche d'évolution % | E | 2 | 0 | OBLI |
| 3 | Texte | E | 40 | | OBLI |

----- DEBUT MACRO-INSTRUCTION -----

```
DECLARER_TAB  £BPG01;BPG_FMT_PCT      1  3
DECLARER_TAB  £BPG02;BPG_POINTS      3  10
DECLARER      £BPG03;BPG_100_PCT     8;0
DECLARER      £BPG04;BPG_CALC_PCT    3;0
DECLARER      £BPG05;BPG_PRV_PCT_DSP 3;0
DECLARER      £BPG06;BPG_NXT_PCT_DSP 3;0
DECLARER      £BPG07;BPG_CUR_NBR     8;0
DECLARER      £BPG08;BPG_TRANCHE     2;0
DECLARER      £BPG09;BPG_I           2;0
DECLARER      £BPG10;BPG_J           2;0
DECLARER      £BPG11;BPG_TEXTE      130
DECLARER      £BPG12;BPG_X23         1
DECLARER      £BPG13;BPG_X22         1
DECLARER      £BPG14;BPG_ALPHA_03    3
DECLARER      £BPG15;BPG_TXT_40     40
```

*

```
BPG_X23 = &CONVERSION_CAR('23')
```

```
BPG_X22 = &CONVERSION_CAR('22')
```

```
* Nombre représentant 100 %
```

```
BPG_100_PCT = :01
```

```
* Tranche de pourcentages à afficher
```

```
BPG_TRANCHE = :02
```

```
SI BPG_TRANCHE < 1
```

```
BPG_TRANCHE = 5
```

```
FIN
```

```
BPG_TXT_40 = *BLANK
```

```
BPG_TXT_40 = :03
```

```
SI BPG_TXT_40 = *BLANK
```

```
BPG_TXT_40 = 'Traitement en cours'
```

```
FIN
```

```
* Précédent % affiché : n'importe quelle valeur < 0
```

```
BPG_PRV_PCT_DSP = 0 - 1
```

```
* Prochain % à afficher : 0
```

```
BPG_NXT_PCT_DSP = 0
```

*

```
&AFFICHER_BARRE_PROGRESSION(0)
```

----- FIN MACRO-INSTRUCTION -----

Utilisation d'une barre de progression sous Adélia.

Macro : DECLARER_VARIABLES_API

Thème : API

Type :

Membre source : DCLVARAPI

Description : Déclaration variables et DS pour API

----- DEBUT MACRO-INSTRUCTION -----

*

* CODE ERREUR RETOURNÉ PAR L'API

DECLARER ERRCfE;CODE_ERREUR_API 116

DECLARER fEBPR;ERRAPI_OCTETS_I 4;0

DECLARER fEBAV;ERRAPI_OCTETS_O 4;0

DECLARER fEXID;ERRAPI_EXCPT_ID 7

DECLARER fERSV;ERRAPI_RESERVE 1

DECLARER fEDTA;ERRAPI_DATA 100

*

* NOM QUALIFIÉ D'OBJET (1)

DECLARER fQO01;OBJET_QUALIFIE 20

DECLARER fQO1N;QOBJ_NOM_OBJET 10

DECLARER fQO1L;QOBJ_BIB_OBJET 10

DECLARER fQO1T;QOBJ_TYP_OBJET 10

*

* NOM QUALIFIÉ D'OBJET (2)

DECLARER fQO02;OBJ_QUALIFIE_2 20

DECLARER fQO2N;QOBJ_NOM_OBJ_2 10

DECLARER fQO2L;QOBJ_BIB_OBJ_2 10

DECLARER fQO2T;QOBJ_TYP_OBJ_2 10

*

* NOM QUALIFIÉ DE JOB

DECLARER fQJB01;QJB_QUAL_JOB 26

DECLARER fQJB02;QJB_NAME 10

DECLARER fQJB03;QJB_USER 10

DECLARER fQJB04;QJB_NUMBER 6

*

* QUELQUES VARIABLES BINAIRES

DECLARER fBIN1;VAR_BIN_API_01 4;0

DECLARER fBIN2;VAR_BIN_API_02 4;0

DECLARER fBIN3;VAR_BIN_API_03 4;0

DECLARER fBIN4;VAR_BIN_API_04 4;0

DECLARER fBIN5;VAR_BIN_API_05 4;0

DECLARER fBIN6;VAR_BIN_API_06 4;0

DECLARER fBIN7;VAR_BIN_API_07 4;0

DECLARER fBIN8;VAR_BIN_API_08 4;0

DECLARER fBIN9;VAR_BIN_API_09 4;0

DECLARER fBINA;VAR_BIN_API_10 4;0

*

* NOM FORMAT API

DECLARER fFNAME;NOM_FORMAT_API 8

*

* NOMS PROGRAMMES API

DECLARER fPGM1;PGM_API_01 10

DECLARER fPGM2;PGM_API_02 10

DECLARER fPGM3;PGM_API_03 10

DECLARER fPGM4;PGM_API_04 10

Utilisation d'une barre de progression sous Adélia.

```
DECLARER $PGM5;PGM_API_05      10
*
* VARIABLES POUR MANIPULATION USRSPC
DECLARER $USP01;USP_ATTRIBUTE  10
DECLARER $USP02;USP_INL_VALUE  1
DECLARER $USP03;USP_PUB_AUTH   10
DECLARER $USP04;USP_TEXTE     50
DECLARER $USP05;USP_REPLACE    10
DECLARER $USP06;USP_FIRST_RTV  16
DECLARER $USP07;USP_OFFSET     4;0
DECLARER $USP08;USP_ENTRY_NBR  4;0
DECLARER $USP09;USP_ENTRY_SIZE 4;0
DECLARER $USP10;USP_ATT_TO_CHG 16
DECLARER $USP11;USP_NBR_VLR    4;0
DECLARER $USP12;USP_KEY_TO_CHG 4;0
DECLARER $USP13;USP_KEY_LENGTH 4;0
DECLARER $USP14;USP_KEY_VALUE  4
DECLARER $USP15;USP_FRCAUXSTG  1
*
* VARIABLES POUR ENVOI MESSAGES
DECLARER $MSG01;MSG_MSG_ID      7
DECLARER $MSG02;MSG_MSGF_NAME  10
DECLARER $MSG03;MSG_MSGF_LIB   10
DECLARER $MSG04;MSG_QUAL_MSGF  20
DECLARER $MSG05;MSG_MSG_DTA    130
DECLARER $MSG06;MSG_MSG_TYPE   10
DECLARER $MSG07;MSG_MSG_QUEUE  10
DECLARER $MSG08;MSG_MSG_KEY    4
DECLARER $MSG09;MSG_ACTION     10
*
* VARIABLES POUR QUSRMBRD (DESCRIPTION MEMBRE)
DECLARER $MBD01;MBD_MBRD0200   244
DECLARER $MBD02;MBD_TEXTE      50
DECLARER $MBD03;MBD_NBR_CUR_RCD 4;0
DECLARER $MBD04;MBD_NBR_DLT_RCD 4;0
DECLARER $MBD05;MBD_NOM_MEMBRE 10
DECLARER $MBD06;MBD_OVR_PROCESS 1
DECLARER $MBD07;MBD_LIB        10
DECLARER $MBD08;MBD_MBR_NAME   10
DECLARER $MBD09;MBD_FILLER     1
*
* VARIABLES POUR QWCRJBST (STATUT JOB)
DECLARER $JST01;JST_RCV_VAR    60
*
* VARIABLES POUR API HFS
DECLARER $HFS01;HFS_PATH_NAME  75
DECLARER $HFS02;HFS_OPEN_INFO  6
DECLARER $HFS03;HFS_ATT_SLT_TBL 4
DECLARER $HFS04;HFS_DATA_BUFFER 45
*
* LES DATA STRUCTURES
DSI CODE_ERREUR_API ERRAPI_OCTETS_I,1B ERRAPI_OCTETS_O,5B ERRAPI_EXCPT_ID,9
```

Utilisation d'une barre de progression sous Adélia.

```
ERRAPI_RESERVE,16 ERRAPI_DATA,17
DSI OBJET_QUALIFIE   QOBJ_NOM_OBJET,1 QOBJ_BIB_OBJET,11
DSI OBJ_QUALIFIE_2   QOBJ_NOM_OBJ_2,1 QOBJ_BIB_OBJ_2,11
DSI QJB_QUAL_JOB     QJB_NAME,1 QJB_USER,11 QJB_NUMBER,21
DSI BINY            VAR_BIN_API_01,1B VAR_BIN_API_02,5B VAR_BIN_API_03,9B
VAR_BIN_API_04,13B VAR_BIN_API_05,17B VAR_BIN_API_06,21B VAR_BIN_API_07,25B
VAR_BIN_API_08,29B VAR_BIN_API_09,33B VAR_BIN_API_10,37B
DSI USP_FIRST_RTV    USP_OFFSET,1B USP_ENTRY_NBR,9B USP_ENTRY_SIZE,13B
DSI USP_ATT_TO_CHG   USP_NBR_VLR,1B USP_KEY_TO_CHG,5B USP_KEY_LENGTH,9B USP_KEY_VALUE,13
DSI MSG_QUAL_MSGF    MSG_MSGF_NAME,1 MSG_MSGF_LIB,11
DSI MBD_MBRD0200     MBD_LIB,19 MBD_MBR_NAME,29 MBD_TEXTE,85 MBD_NBR_CUR_RCD,141B
MBD_NBR_DLT_RCD,145B MBD_FILLER,244
*
* LONGUEUR CODE ERREUR API
ERRAPI_OCTETS_I = 116
*----- FIN MACRO-INSTRUCTION -----*
```