



Extrait du Environnement iSeries

<http://xdocs400.com/spip.php?article243>

# Utilitaire pour coloriser les sources

- Les articles -



Date de mise en ligne : mercredi 20 juillet 2005

Date de parution : 12 mai 2005

## **Description :**

Utilitaire pour coloriser les sources, afin d'en améliorer la lisibilité. Les sources sont disponibles.

---

**Environnement iSeries**

---

Cet article présente un utilitaire pour coloriser les sources, afin d'en améliorer la lisibilité.

## Que fait le programme de colorisation de source ?

- Le programme fonctionne uniquement avec RPG, RPGLE, PF, LF, SQLRPGLE.
- Colorisation d'une ligne : soit par saisie du code couleur dans la colonne séquence, soit par F7 et l'écran de choix de la couleur apparaît.
- Colorisation à partir de la position du curseur : F8 puis choix de la couleur.

## Le tableau des codes couleurs :

Couleur	Code
blanc	BA
blanc souligné	BAS
blanc inverse vidéo	BAI
vert	VR
vert inverse vidéo	VRI
vert inverse vidéo souligné	VRSI ou VRIS
turquoise	TR
turquoise souligné	TRS
turquoise inverse vidéo	TRI
turquoise inverse vidéo souligné	TRIS ou TRSI
bleu	BE
bleu souligné	BES
bleu inverse vidéo	BEI
jaune	JU
jaune souligné	JUS
jaune inverse vidéo	JUI
rose	RS
rose souligné	RSS
rose inverse vidéo	RSI

## Utilitaire pour coloriser les sources

rose inverse vidéo souligné	RSSI ou RSIS
rouge	RU
rouge souligné	RUS
rouge inverse vidéo	RUI
rouge inverse vidéo souligné	RUIS ou RUSI
rouge clignotant	RUC
rouge clignotant souligné	RUCS ou RUSC
rouge clignotant inverse vidéo	RUCI ou RUIC

**Exemple** : coloriser plusieurs lignes : maximum de 20 lignes en même temps. Prenez le code couleur simple et doubler la 1ère lettre.

```
RRS ***** 0009.00 * 0010.00 * PROGRAM ID - SCOLORP 0011.00 * PROGRAM NAME - COULEUR DANS SEU
0012.00 * 0013.00 * Programme d'exit sur touche fonction F7 ou F8 dans le SEU. 0014.00 * Propose un ecran de choix de couleur pour améliorer la lisibilité 0015.00 * du
source. 0016.00 * 0017.00 * BMR Date Description 0018.00 * ----- 0019.00 * RRS
*****
```

Ceci passera toute les lignes (séquence 8 à 20) en rose.

## Nouveau concept de gestion de l'aide.

- Vous pouvez le reprendre pour vos appli interactive.
- Brancher l'appel du programme et concevoir l'aide zone par zone après conception du programme.
- Notion de classe d'utilisateur, de visibilité de l'aide pour telle ou telle classe.
- Possibilité pour chaque personne d'améliorer l'aide a tous moment.

## Que contient et comment installer cet utilitaire.

Les 15 sources sont disponibles en téléchargement pour ceux qui ont une version de l'OS400 antérieure à la V4R5M0.

**Pour tous ceux dont l'OS400 est au moins une V4R5M0, le fichier SAVF (V4R5M0) est disponible en téléchargement, sous la forme d'un savf zippé. Il contient 3 objets :**

- le fichier source QSRC\_COLOR qui contient les sources des programmes, écrans et fichiers de l'utilitaire.
- le fichier source QCOPYSRC qui contient les sources des clauses de copie incluses dans les programmes.
- le fichier physique SYS400AIDE qui contient l'aide

### Contenu du fichier source QSRC\_COLOR :

Membre	Type	Texte
SCOLORE	DSPF	ECRAN DES COULEURS
SCOLORP	RPGLE	ECRAN DES COULEURS
SCOLORPF	PF	*NO_USE (tracer les modifications)
SCOLORTXT	TEXT	Comment mettre en place cet outil !
SYS400	SQLRPGLE	GESTION DE L'AIDE
SYS400E	DSPF	GESTION DE L'AIDE
SYS400L00	LF	AIDE STOCKEE
SYS400L01	LF	AIDE STOCKEE
SYS400P	PF	AIDE STOCKEE
SYS420	RPGLE	WINDOW INFORMATION
SYS420E	DSPF	WINDOW INFORMATION
SYS490C	CLLE	RAMENE LA CLASSE UTILISATEUR

### Contenu du fichier source QCOPYSRC :

Membre	Type	Texte
CPY_DS_SDS		
CPY_INFECR		
CPY_PSSR		

### Installation.

- Télécharger le fichier mis à disposition sur le pc.
- Dé-zipper le fichier pour obtenir le savf.
- Transférer le SAVF sur l'AS400. [Cet article peut vous y aider.](#)
- Restaurer les objets.
- Compiler tous les objets.
- Copier le fichier SYS400AIDE en \*REPLACE dans le fichier SYS400P.

### Mise en oeuvre.

La mise en place de l'accès à ce programme de colorisation de source peut se faire de 2 façons :

➤

Mise en place généralisée :

- Compiler l'ensemble dans une bibliothèque qui sera en ligne par défaut pour tous les développeurs.
- Sur une ligne de commande, taper WRKREGINF, puis rechercher le poste "QIBM\_QSU\_LCMD EXTP0100 EXIT POINT FOR SEU USER DEFINED", option 8 puis 1, SCOLORP de la bibliothèque de compilation.
- Maintenant, tous développeur aura accès à l'utilitaire par F7 ou F8 dans un source.

➤ Mise en place personnelle :

- Par PDM, aller dans un source (n'importe lequel) puis appuyer sur F13, dans les options, il est proposé de saisir le programme exit utilisateur,
- Saisir SCOLORP et la bibliothèque dans laquelle il est compilé.

## Voir aussi :

➤ [Comment insérer des codes couleurs dans des champs texte ?](#)