



Extrait du Environnement iSeries

<http://xdocs400.com/spip.php?article218>

Classer un tableau à partir d'une sous-zone (OVERLAY)

- Les articles -



Date de mise en ligne : dimanche 31 octobre 2004

Description :

Utilisation du mot clé OVERLAY en rpg

Environnement iSeries

Comment utiliser le mot clé OVERLAY en RPG, par exemple pour classer un tableau contenant des N° de sécurité sociale sur le département de naissance (stocké sur le 6ème et 7ème caractère de ce numéro).

Mot clé OVERLAY

Le mot clé OVERLAY indique que la sous-zone d'une structure de données recouvre la DS à partir de la position de début indiquée et sur la longueur de la sous-zone.

La syntaxe est la suivante : OVERLAY(nom de la DS : position de départ).

* Tableaux (NUMERO/DEPT)

D DS

DNUMERO 13A DIM(200)

DDEPT 2A OVERLAY(NUMERO:6)

* De cette façon «SORTA DEPT» Classera NUMERO par département

- On déclare une Data Structure composée d'un tableau (NUMERO) de 200 postes.
- Le tableau DEPT est un tableau qui recouvre le 6ème et 7ème poste du tableau NUMERO.

Post-scriptum :

V4R2 Minimum