



Extrait du Environnement iSeries

<http://xdocs400.com/spip.php?article136>

Récupérer la liste de travaux actif (QUSLJOB)

- Les articles -



Date de mise en ligne : lundi 31 mai 2004

Date de parution : 23 janvier 2004

Description :

Exemple d'utilisation de l'API QUSLJOB

Environnement iSeries

Exemple d'utilisation de l'API QUSLJOB

L'API QUSLJOB permet de lister les travaux correspondant à certains critères dans une USER SPACE.

Il ne reste plus après qu'à relire cette USER SPACE pour avoir la liste.

Cet exemple :

- Liste les travaux dans une USER SPACE : USLJOB
- Récupère le nombre de travaux présent dans la liste dans l'entête de USLJOB.

Pour chaque entrée de la liste, on récupère le Nom du Job, l'utilisateur, N° du Job et sont statut dans les variables : JOB, USR, NBR et STS.

```
IUSRSPC      DS
I I          'USLJOB  '          1  10 SPCNAM
I I          'QTEMP   '          11  20 SPCLIB
*
I           DS
I           1  26 QJOBI
I           1  10 JOBNMI
I           11  20 USRNMI
I I          '*ALL  '          21  26 JOBNOI
I           27  36 STATI
*
I           DS
I           B  1  40STRPOS
I           B  5  80STRLEN
*
IHEADER     DS
I           B 125 1280OFFSET
I           B 133 1360COUNT
I           B 137 1400LENGTH
*
ILIST       DS
I           1  10 JOBNML
I           11  20 USRNML
I           21  26 JOBNOL
I           43  52 STATL
*
*
C           CALL 'QUSLJOB'
C           PARM          USRSPC
C           PARM 'JOB0100'FORMAT 8
```

Récupérer la liste de travaux actif (QUSLJOB)

```
C          PARM          QJOBI
C          PARM          STATI
*
C          CALL 'QUSRTVUS'
C          PARM          USRSPC
C          PARM 1        STRPOS
C          PARM 140      STRLEN
C          PARM          HEADER
*
C          OFFSET  ADD 1  STRPOS
C          Z-ADDLENGTH STRLEN
*
C          DO    COUNT
*
C          CALL 'QUSRTVUS'
C          PARM          USRSPC
C          PARM          STRPOS
C          PARM          STRLEN
C          PARM          LIST
*
C          MOVE *BLANK  OPT
C          MOVEJOBNML  JOB
C          MOVEUSRNML  USR
C          MOVEJOBNOL  NBR
C          MOVESTATL   STS
C          ADD  LENGTH  STRPOS
*
C          ENDDO
*
```